



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Конкурса настольных игр
в рамках Областного
социально-педагогического
проекта «Будь здоров!»

Цель: Формирование у обучающихся чувства патриотизма, гражданственности, воспитание уважения к памяти достижений соотечественников и подвигам Героев Отечества. Актуализация значимости даты 350-летие со дня рождения Петра I.

Задачи:

- Повышение знаний о вкладе России в мировую науку и культуру в эпоху Петра Великого;
- Воспитание у обучающихся уважения к отечественному культурно-историческому наследию, любви к Родине;
- Развитие творческих способностей, навыков познавательной и проектной деятельности, моделирования.

Участники конкурса:

- Обучающиеся 7, 8, 9 классов, включенные в Областной социально-педагогический проект «Будь здоров!»

Сроки проведения конкурса:

Сроки проведения конкурса, срок сдачи заявок и работ определяет Оргкомитет муниципального уровня проекта.

Правила конкурса:

Для участия в городском этапе конкурса каждый класс-участник может представить не более одной работы. Класс представляет на рассмотрение жюри **Настольную игру на тему «Россия в эпоху Петра Великого!»**:

У настольной игры должно быть название. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 4 и более игроков.

В содержании игры должно быть отражены великие открытия наших соотечественников в любых областях науки и техники (физика, химия, математика, астронавтика, география, биология, история и т.д.), знакомить с краткими фактами биографий знаменитых, значимых соотечественников, делая акцент на личностных нравственных качествах, религиозности **в эпоху Петра Великого**.

Обязательные темы для освящения в игре «Россия в эпоху Петра Великого!»:

- Промышленное развитие;
- Геополитические успехи;
- Культурное развитие;
- Научные достижения;
- Образовательные реформы;
- Военные успехи;
- Географическое увеличение территорий;
- Святые подвижники эпохи.

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с различными аспектами жизни России, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам. Размер игрового поля 1м*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория от 13 лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

На II этап Проекта материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

- 1) фамилию, имя;
- 2) класс и номер школы;
- 3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

- 1) фамилию, имя, отчество;
- 2) город, номер школы, класс;
- 3) контактный телефон (куратора или координатора).

Электронный носитель и печатный текст не возвращаются. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

Работы, представленные на II этап после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

На I этапе (уровень класса) все работы оценивает жюри в составе координатора, куратора и заместителя директора по внеклассной работе.

Критерии оценки:

- Соответствие требованиям положения;
- Идея;
- Логика построения игрового поля;
- Проработанность материала по обязательным темам;
- Художественное решение (композиция, цвет)
- Аккуратность;
- Оригинальность;
- Доступность;
- Качество исполнения.

Определение победителей:

Состав жюри городского этапа конкурса определяет Оргкомитет муниципального уровня Проекта.

Жюри выбирает три лучшие работы конкурса.

Порядок оценки:

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла.

За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется:

1 место - 5 баллов, 2 место - 4 балла, 3 место – 3 балла.